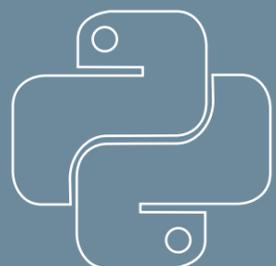


Реализованные курсы

ИБМХ^{ооо}



Программирование на python:

- 15 занятий “с нуля до профи”
- Прошло 50+ человек



Биоинформатика:

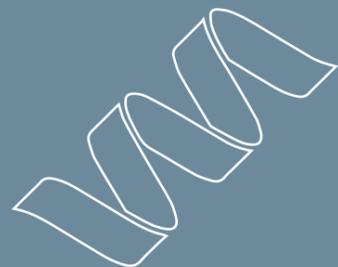
- программы “экологическая метагеномика” и “биоинформатика для клиницистов”
- 16 занятий, прошло более 60 человек в год



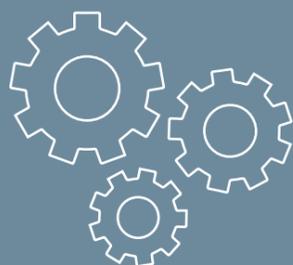
Школьные образовательные программы:

- Концепция развития образовательного комплекса
- Работает четыре школьно-студенческих кружка

Планируемые курсы



Структурная биология:
с применением облачных вычислений



Курс по вашему заказу:
Наши специалисты помогут в разработке

Консультационная поддержка:
Центр научно-практического образования, ФГБНУ
«Научно-исследовательский институт биомедицинской химии имени В.Н. Ореховича»
tablex@ntspo.ru www.ntspo.ru

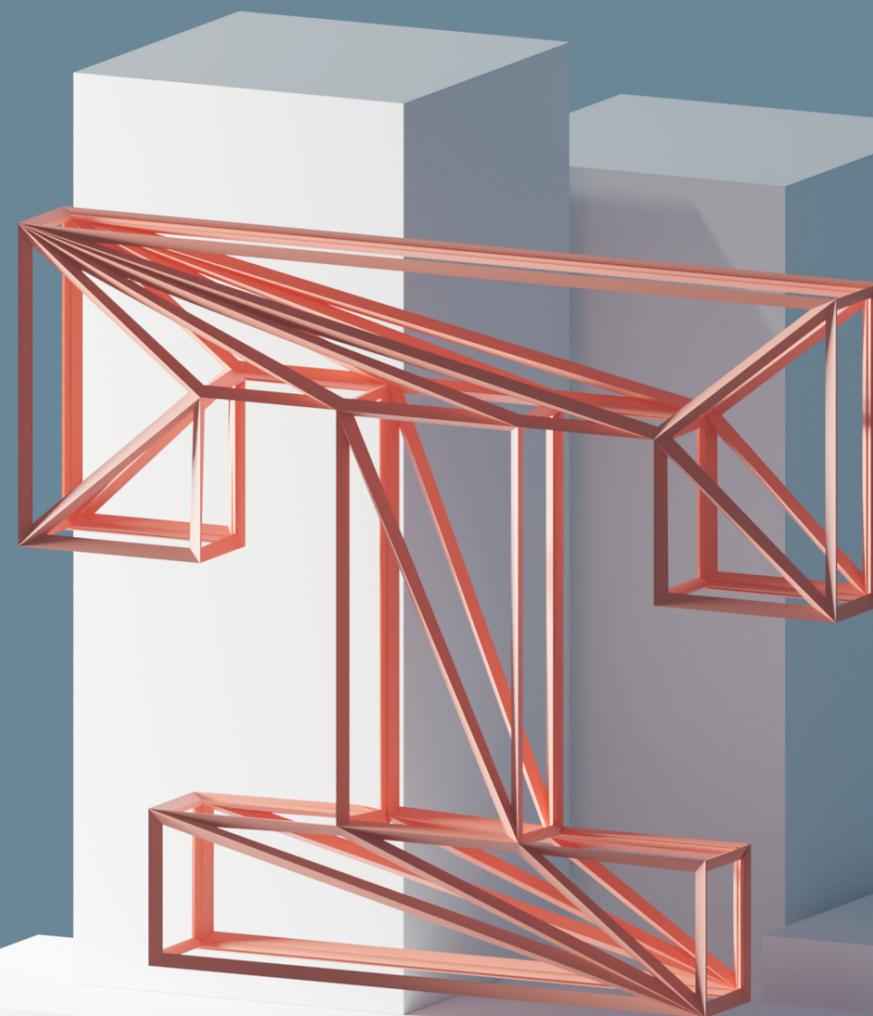
По вопросам лицензирования:
ООО “Куб” oookub@bk.ru

www.oookub.ru



T A B L E X

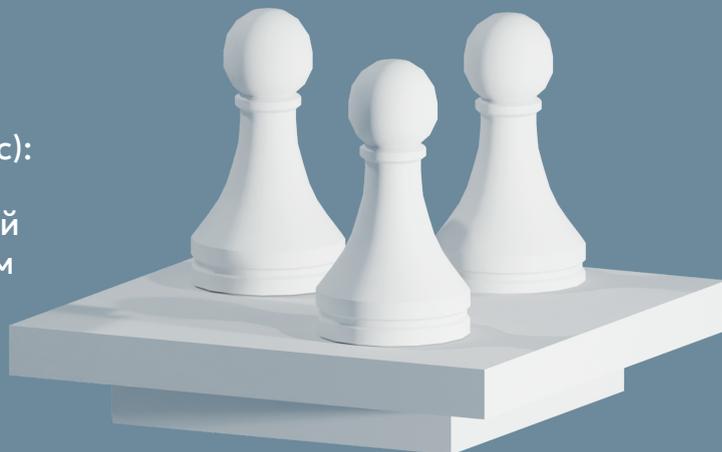
NOT ANOTHER BRICK IN THE WALL



Где мы можем помочь?

Подготовка “с нуля” (кадровый вопрос):

- Низкий порог вхождения для занятий
- Обучение минимально необходимым навыкам
- Быстрое развертывание курса
- Низкая стоимость подготовки специалистов

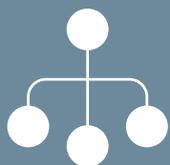


Курсы повышения квалификации (ДПО):

- Вовлеченность в процесс каждого участника курса
- Прозрачная оценка результатов обучения
- Практическая наработка навыков (человек проходит занятия, многократно повторяя простые команды)



Tablex помогает учебному процессу



Курсы основаны на принципах каскадно-водопадной системы, заменяя “классный журнал”



Возможность отслеживать процессы на виртуальных машинах, нет переплат за использование мощностей



Результатом являются слаженные команды для научно-технических проектов



Tablex для организатора курса



Максимальная вовлеченность учеников и инструкторов в учебный процесс



Выработка навыков взаимопомощи



Закрепление материала каждого урока



Усвоение принципов командной работы

Уменьшение стоимости



Расчет необходимого количества инструкторов



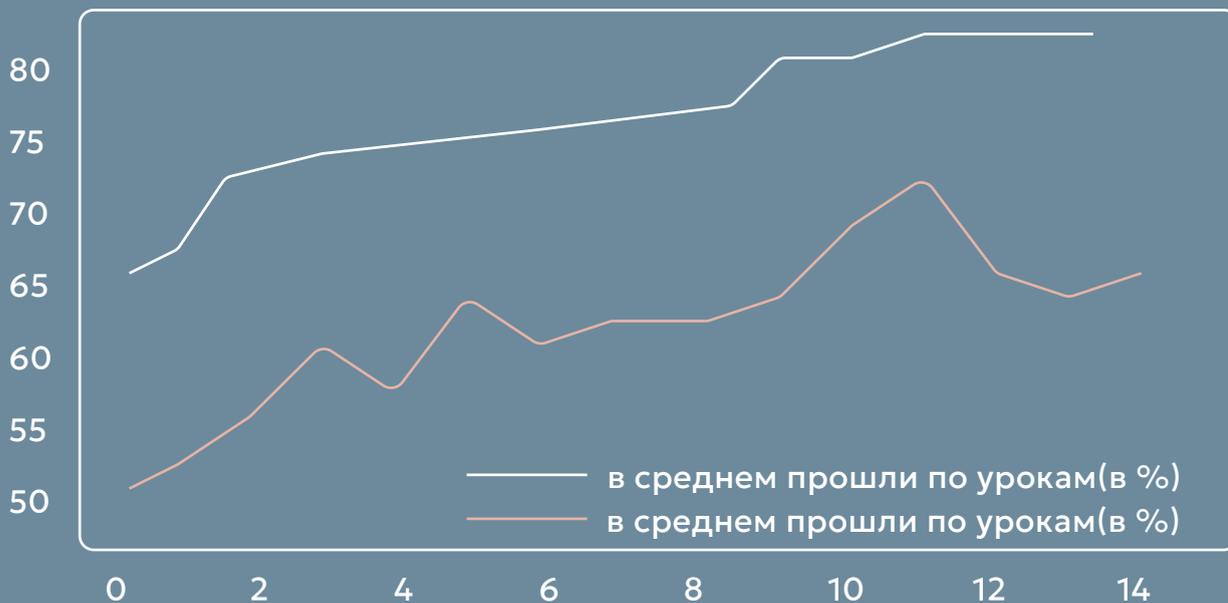
Обеспечение концентрации ученика на процессе обучения



Telegram-бот предотвращает лишние затраты на аренду учебных виртуальных машин

Динамика обучения

50 учеников в группе, 3 инструктора, 14 занятий



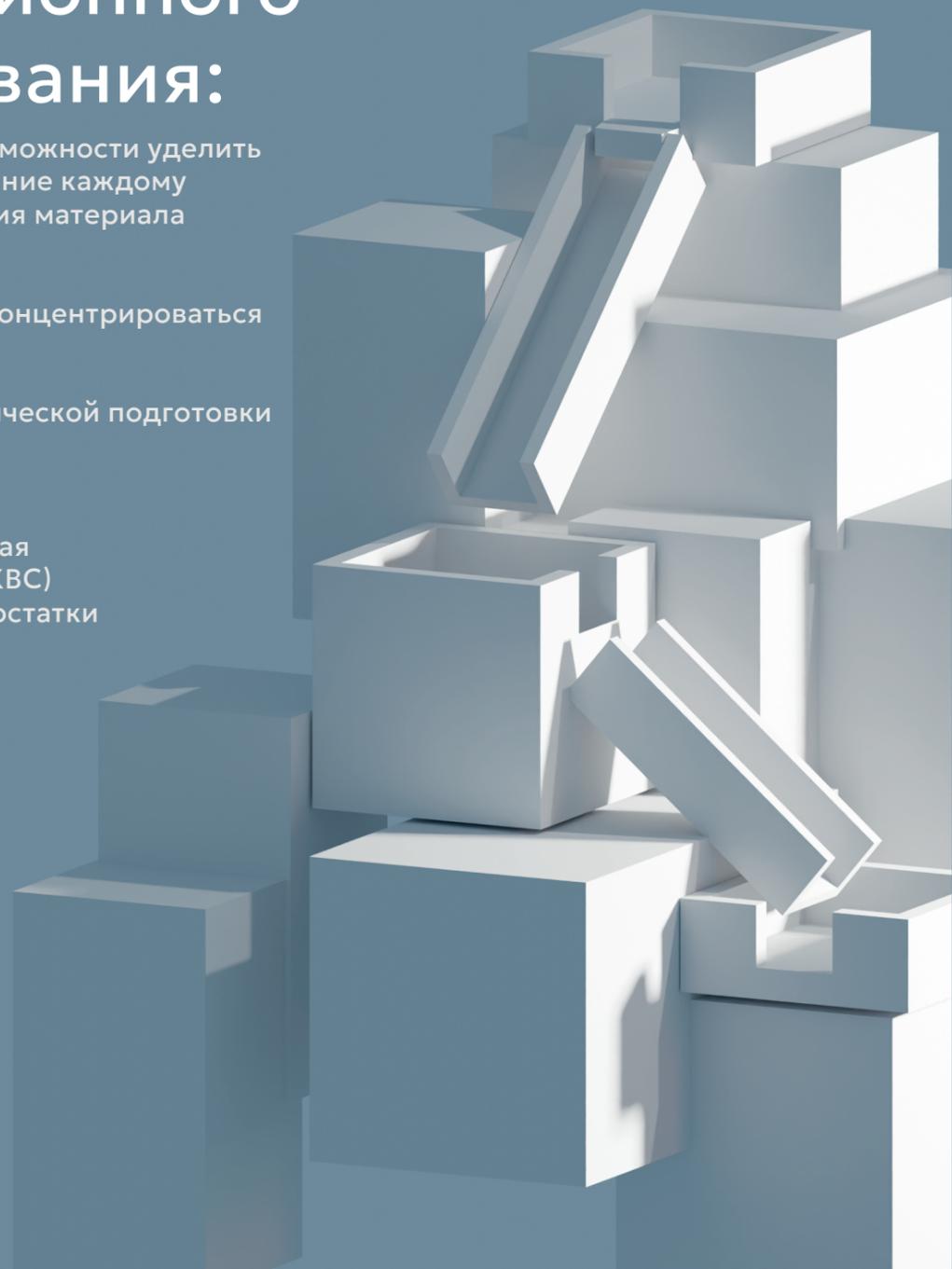
Что такое Tablex?

Командное обучение в противоположность традиционной работы “учитель-класс”. Мы организуем учебный процесс трех ступеней - ученик-ведомый, ученик-ведущий, инструктор. Каждый может выступить во всех ролях.

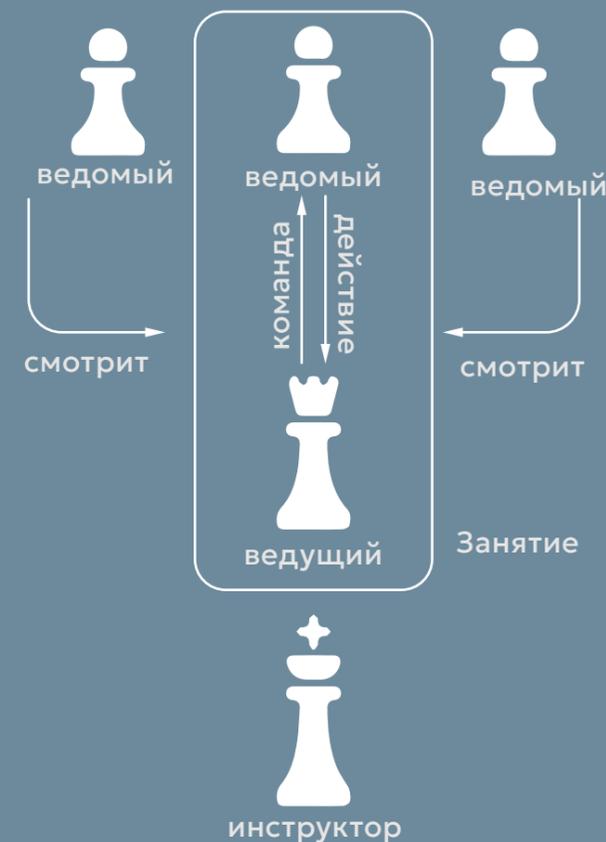
Проблемы традиционного образования:

- У педагога нет возможности уделить необходимое внимание каждому ученику для усвоения материала в рамках урока
- Ученику трудно сконцентрироваться на занятии
- Отсутствие практической подготовки

Каскадно-водопадная система обучения (КВС) исправляет эти недостатки



Принцип каскадно-водопадной системы



Ученики под присмотром инструктора проводят занятия друг с другом, постепенно двигаясь по степени усложнения задач, и последовательно повышают статус овладения решением.

Три роли

Ученик-ведомый (follower) - участник, не изучивший материал занятия. Его мотивацией является получение знаний, навыков, умений. В ходе занятия, он получает простые команды от наставника.

Ученик-ведущий (leader) - участник, который изучил занятие. Он закрепляет опыт, желая перейти к следующему этапу. В ходе занятия он командует ведомым.

Инструктор (instructor) - участник, прошедший весь курс. Инструктор получает доход в зависимости от количества людей, которых он обучил.

- Ученик-ведомый получает короткие и понятные команды* от наставника
 - Занятия повторяются, чтобы у человека выработался навык
 - Ученик-ведущий объясняет ученику-ведомому для проверки знаний и закрепления материала
 - Выработка логики командной работы
- * Например, команда “сложить 2 и 3” на курсе по python объясняется пошагово:
 > напечатайте a = 2, b = 3
 А потом диктуем:
 > print(a+b)

занятия	ученик	инструктор
занятие 1	<input checked="" type="checkbox"/> изучил <input type="checkbox"/> овладел	<input checked="" type="checkbox"/> изучил <input checked="" type="checkbox"/> овладел
занятие 2	<input type="checkbox"/> изучил <input type="checkbox"/> овладел	<input checked="" type="checkbox"/> изучил <input type="checkbox"/> овладел